

daWindci und Physicus nominiert und ausgezeichnet - Gratis-Levels als Dankeschön

Preisregen für Reality Twist - daWindci und Physicus|HD² nominiert und ausgezeichnet

Zwei Produkte, zwei Auszeichnungen: Der Münchner Games-Entwickler freut sich über den „Deutschen Entwicklerpreis“ und den „Pädi“ für die Produkte **Physicus|HD²** und **daWindci**. Als Dankeschön veröffentlichen Reality Twist und Mimimi Productions ein kostenfreies **Update** für daWindci!

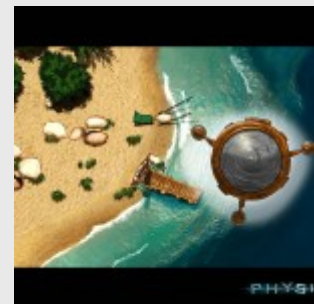
München, November 2011

In dem futuristischen Spiel **Physicus** geht der Spieler einem Hilferuf aus dem All nach und klärt dabei das Mysterium des mittlerweile verlassenen Planeten Scientia auf. Das Spiel basiert auf dem Universum des **erfolgreichen**

Lernadventures „Physikus“ aus den 90er Jahren und bietet das gleiche, bewährte pädagogische Lernkonzept, fesselnde Puzzles, eine faszinierende Welt und ein intuitives Point-&-Click-Interface. Zusätzlich unterstützt nun der Roboter

„**Stampy**“ als „**Sidekick**“ auch unerfahrenere Spieler beim

Lösen von Rätseln und beim Verstehen physikalischer Experimente. Die Geschichte des Originals wurde um **spannende Details** aus der Physikus-Welt aufgewertet und bislang **ungeklärten Fragen** werden endlich beantwortet. Eine umfangreiche, physikalische **Enzyklopädie** bietet zudem jederzeit vertiefenden Einblick in die Grundgesetze der Physik.



Auch die **Jury des Deutschen Entwicklerpreises** würdigte die Wertigkeit des Titels und nominierte das Spiel in der Kategorie „**Bestes Lernspiel 2011**“. Die Trophäe wird am 7. Dezember 2011 in Düsseldorf verliehen. Gemeinsam mit **Reality Twist** und dem Publisher **Braingame Publishing** freuen sich auch der **FilmFernsehFonds Bayern** sowie die **Bayerische Staatskanzlei** über die Nominierung. Diese hatten die Produktion im Rahmen der Computerspielförderung finanziell unterstützt.



Ebenfalls für den Deutschen Entwicklerpreis nominiert ist das Spiel **daWindci** des Entwicklers Mimimi Productions, das von Reality Twist gepublished wird. In daWindci erzeugt der Spieler mit Hilfe von Fingergesten, die auf den Touchscreen gemalt werden, atemberaubende Winde, wilde Wirbelstürme oder beeindruckende Blitze. Mit diesen steuert er einen **Heißluftballon** durch eine Welt voller magischer Maschinen. daWindci hat es mit diesem innovativen Konzept bereits auf **Platz 1** der deutschen iPad-

Charts geschafft. Nominiert ist der Titel als „**Bestes Mobile Game 2011**“ und „**Bestes Handheld Game 2011**“.

Doch damit nicht genug: Bereits am 22. November 2011 erhält daWindci den nächsten Preis! Dann vergibt der „Studio im Netz e.V.“ in einer feierlichen Veranstaltung im Carl-Orff-Saal in München den „Pädi“-Award, den „pädagogischen Interaktive-Preis“. Dort erhält daWindci das „Pädi-Gütesiegel“ als empfehlenswertes Angebot für Jugendliche.

*Die Macher haben sich nun ein **Dankeschön** für die treuen Fans überlegt: Bereits am 18. November wird ein großes, kostenfreies Update für daWindci veröffentlicht. Darin warten fünf **neue Bonuslevel**, ein völlig **neues Gameplay-Element**, fünf **neue Soundtrack-Stücke**, besseres Anti-Alias für das iPad 2 und ein neues Nachrichtensystem. Also genau das Richtige, um das Heißluft-Spiel anlässlich des Preisregens noch einmal kräftig hochleben zu lassen! Das Update wird wie immer kostenfrei über den AppStore zur Verfügung gestellt.*

Weitere Informationen halten die Seiten www.reality-twist.com und www.dawindci.de bereit. daWindci ist bereits im AppStore erhältlich. Die Veröffentlichung von Physicus|HD² ist für dieses Jahr auf iPad und iPhone vorgesehen.

daWindci Features

Multitouch-Gestensteuerung
Meditativer Soundtrack, tolle Grafik, innovatives Gameplay
5-8 Stunden Spielspaß
45 Level und über 20 Designmöglichkeiten für den Ballon
14 Spezialaufgaben (Achievements)
Kooperativ spielbar
Facebook- und Game-Center-Anbindung
Gewinner des Deutschen Entwicklerpreises (Newcomer-Award)
Nominiert für den Unity3D Award
Nominiert für den Deutschen Computerspielpreis 2011
Für iPad, iPhone, iPod touch

Physicus|HD² Features:

Klassisches Point-&-Click Adventure in Ego-Perspektive
Zum ersten Mal für iPad und iPhone
Weltweit erfolgreichstes Lernadventure, mehrfach preisgekrönt
Das Original mit neuem Gameplay und im modernen Gewand
Neues Dialogsystem, neue Charaktere, neue Zwischensequenzen
Duzende Logik- und Maschinenpuzzles in einem ansprechenden Setting für spielendes Lernen
Ausbesserung der bisherigen Kritikpunkte
Innovatives neues Hilfesystem
Umfangreicher Wissensteil

Über Mimimi Productions

Mimimi Productions ist ein Entwicklerteam aus München, das sich 2008 im Rahmen

einer Projektarbeit formierte. Mimimi Productions entwickelt interessante und innovative Spielkonzepte und setzen sie hochwertig um. Zu den bereits realisierten Produkten gehören die Projekte Grounded, daWindci, Cliffside Konzept und Zomgotchi. Beim Deutschen Entwicklerpreis hat Mimimi bereits mehrfach eine begehrte Trophäe als Newcomer abgeräumt.

Weitere Informationen liefert die Webseite <http://www.spielegestalter.de>.

Pressekontakt

Mimimi Productions GbR

Johannes Roth

Konrad-Celtis-Str. 13

81369 München

Tel.: +49-89-78793-066

Mobile: +49-177-5623-221

Facebook: <http://www.facebook.com/pages/Mimimi-Productions/140722035967029>

Mail: j.roth@mimimi-productions.de

Über die Reality Twist GmbH

Reality Twist entwickelt erstklassige Computerspiele für alle hochwertigen Plattformen wie Xbox 360, PlayStation 3, iOS und PC, und das für alle Genres und alle Alterszielgruppen – vom hippen Sportspiel bis zum spannenden Adventure. Dabei stehen für die Münchner immer das immersive Spielerlebnis, hoher Spielspaß und fesselnde Spielwelten im Mittelpunkt. Reality Twist bietet als Full-Service-Anbieter das komplette Entwicklungsspektrum von Pre- und Postproduction, Konzeption, Design, Producing, Projektmanagement bis hin zu Marketing an. Hochwertigkeit, Innovation und Nachhaltigkeit sind die Primärziele bei der Entwicklung. Reality Twist legt deswegen großen Wert auf ein exzellent ausgebildetes Team aus Programmieren, Autoren, Game Designern und Grafikern sowie die plattformübergreifende Entwicklung seiner Produkte.

Neben einem großen Know-How über bekannte Game-Engines wie Unity3D oder Trinigy Vision baut Reality Twist auch fortlaufend eigene Basistechnologie auf. Dadurch garantiert das Unternehmen seinen Kunden nicht nur einen technologischen Vorsprung sondern auch eine hocheffiziente und planbare Produktentwicklung. Außer Eigenproduktionen übernimmt Reality Twist auch Work-For-Hire-Projekte für andere Spieleentwickler und Publisher. Für die Industrie entwickelt das Unternehmen professionelle, interaktive Simulatoren für Vergnügungsparks. Gefördert wird Reality Twist durch das GameConnection Level Up Programm, die Microsofts BizSpark Initiative, dem FFF Bayern sowie der bayerischen Staatskanzlei.

Pressekontakt:

Reality Twist GmbH

Sebastian Grünwald

Berg-am-Laim-Str. 64

81673 München

Tel.: +49-89-380 129-500

Fax: +49-89-380 129-509

Twitter: <http://twitter.com/realitytwist>

E-Mail: sg@reality-twist.com

iPhone, iPod und iPad sind eingetragene Marken von Apple Inc.

Lernadventure ist eine eingetragene Marke der Braingame Publishing GmbH.