

iPad und iPhone Spiel würdigt erste Ballonfahlerin zum 200-jährigen Jubiläum

Nichts als heiße Luft: Das Computerspiel "daWindci" lässt die Luftfahrt aufleben! Darin steuert man einen Heißluftballon vorbei an scharfen Klippen, durch rasante Windkanäle, gefährliche elektrische Felder und trifft auf jede Menge unfassbarer Erfindungen. Das preisgekrönte Computerspiel ist ab sofort für iPhone, iPad und iPod touch erhältlich – pünktlich zum 200-jährigen Jubiläum von Wilhelmine Reichard, Deutschlands erster Ballonfahlerin!

München, April 2011



2011 ist das **offizielle Wilhelmine-Reichard-Jahr**: Als sie am 16. April 1811 zum ersten Mal in die Luft steigt, ist die 23-Jährige die **erste Frau in Deutschland** in einem Gasballon. Die Presse überschlägt sich: Eine Sensation! Diesen April jährt sich dieses für die Luftfahrt wie die Gleichberechtigung wichtige Ereignis zum 200. Mal. Das Deutsche Zentrum für Luft- und Raumfahrt (DLR) will deshalb an Reichard und ihre Verdienste erinnern. Ihre Leistung werde noch völlig unterschätzt, sagte der Leiter des DLR-Standortes Braunschweig, Joachim Block, der Mitteldeutschen Zeitung.

„Damit sich das ändert widmen wir unser Computerspiel Deutschlands erster Ballonfahlerin“, erklärt Dominik Abé. Er ist Student an der Münchner Mediadesign Hochschule und einer der Schöpfer des Ballon-Computerspiels. Pünktlich zum **Jubiläum am 16. April 2011** erschien das innovative Produkt für das **iPad, iPhone und iPod touch** im **AppStore**. Das Ganze wurde zusätzlich durch zwei große Feste begleitet – zunächst am 14. April in Berlin durch die Landesvertretung Sachsens und am 16. April in Reichards Geburtsstadt Braunschweig in Form eines Festakts an der Technischen Universität. Neben Joachim Block hat dort auch Reinhard-Experte Prof. Gerd Biegel der

historischen Luftfahrerin gewürdigt.



„Wir hoffen, dass sich dadurch viele Menschen für Wilhelmine, die Ballonfahrt und natürlich auch unser Spiel interessieren werden. Deshalb haben wir beschlossen, mit ‚daWindci‘ als ideeller Träger das Wilhelime-Reichard-Jahr 2011 zu unterstützen“, sagt Sebastian Grünwald, Producer bei der Firma Reality Twist. Der Münchner Spieleentwickler veröffentlicht das Studentenprojekt. Zahlreiche weitere Aktionen anlässlich des Jubiläums sind bereits geplant. „Wilhelmine Reichard war eine engagierte, mutige und generöse Frau. Beispielsweise lies sie selbst verfasste Gedichte vom Ballon über die Menge herabregnen“, beschreibt Grünwald die historische Naturwissenschaftlerin. Deswegen will es Reality Twist nun auch über die Computerspieler herabregnen lassen: Bis Ostern gibt es für das Knobel-Game einen Sonderpreis von **nur 2,39 Euro**. Geboten werden dabei über **45 Heißluftballon-Missionen**. Genug Spaß für Zocker wie Ballonfreunde gleichermaßen.

In daWindci erzeugt der Spieler mit Hilfe von **Fingergesten**, die auf den Touchscreen gemalt werden atemberaubende Winde, wilde Wirbelstürme oder beeindruckende Blitze. Mit diesen steuert er einen **Heißluftballon** durch eine Welt voller magischer Maschinen. Monumentale Windräder zieren den Horizont, scharfe Klippen gilt es zu umschiffen, Windkanäle clever auszunutzen und eine unwirkliche Fauna und Flora zu entdecken und zu beleben. Alle Aufgaben werden mit Hilfe des Windes gelöst: Große Hangartore werden geöffnet, schwere Hebel umgepustet und intelligente Bewässerungsmaschinen angetrieben. Neben der bezaubernden Grafik und einem meditativem Soundtrack runden Features wie Multitouch-Gestensteuerung, Facebook-Unterstützung und eine eigene Ballonwerkstatt das innovative Spielerlebnis ab.

Mehr Informationen liefert die Webseite www.dawindci.de.

daWindci Features

Multitouch-Gestensteuerung
Meditativer Soundtrack, tolle Grafik, innovatives Gameplay
5-8 Stunden Spielspaß
45 Level und über 20 Designmöglichkeiten für den Ballon
14 Spezialaufgaben (Achievements)
Kooperativ spielbar
Facebook- und Game-Center-Anbindung
Gewinner des Deutschen Entwicklerpreises (Newcomer-Award)
Nominiert für den Unity3D Award
Nominiert für den Deutschen Computerspielpreis 2011
Für iPad, iPhone, iPod touch

Über die Reality Twist GmbH

Reality Twist entwickelt erstklassige Computerspiele für alle hochwertigen Plattformen wie Xbox 360, PlayStation 3, iOS und PC, und das für alle Genres und alle Alterszielgruppen - vom hippen Sportspiel bis zum spannenden Adventure. Dabei stehen für die Münchner immer das immersive Spielerlebnis, hoher Spielspaß und fesselnde Spielwelten im Mittelpunkt. Reality Twist bietet als Full-Service-Anbieter das komplette Entwicklungsspektrum von Pre- und Postproduction, Konzeption, Design, Producing, Projektmanagement bis hin zu Marketing an. Hochwertigkeit, Innovation und

Nachhaltigkeit sind die Primärziele bei der Entwicklung. Reality Twist legt deswegen großen Wert auf ein exzellent ausgebildetes Team aus Programmieren, Autoren, Game Designern und Grafikern sowie die plattformübergreifende Entwicklung seiner Produkte.

Neben einem großen Know-How über bekannte Game-Engines wie Unity3D oder Trinigy Vision baut Reality Twist auch fortlaufend eigene Basistechnologie auf. Dadurch garantiert das Unternehmen seinen Kunden nicht nur einen technologischen Vorsprung sondern auch eine hocheffiziente und planbare Produktentwicklung. Außer Eigenproduktionen übernimmt Reality Twist auch Work-For-Hire-Projekte für andere Spieleentwickler und Publisher. Für die Industrie entwickelt das Unternehmen professionelle, interaktive Simulatoren für Vergnügungsparks. Gefördert wird Reality Twist durch das GameConnection Level Up Programm, die Microsofts BizSpark Initiative, dem FFF Bayern sowie der bayerischen Staatskanzlei.

Pressekontakt:

Reality Twist GmbH

Sebastian Grünwald

Berg-am-Laim-Str. 64

81673 München

Tel.: +49-89-380 129-500

Fax: +49-89-380 129-509

Twitter: <http://twitter.com/realitytwist>

E-Mail: sg@reality-twist.com