

Nach Nummer 1 im AppStore: Neues Update für daWindci, jubelnde Presse und Preisreduzierung

Das iPad- und iPhone-Spiel daWindci ist weiterhin auf Höhenflug: Nach dem 1. Platz in den deutschen iPad-Charts überschlägt sich die Fachpresse mit Lob. Reality Twist und Mimimi Productions dankt den Fans mit Game-Center Unterstützung, verbesserter Gestensteuerung und einem Sparpreis von nur 79ct!

München, Juni 2011

Platz 1 für „daWindci“ in den deutschen iPad-Charts – Entwickler Mimimi Productions und Publisher Reality Twist sind stolz auf diese hervorragende Errungenschaft. Auch die Presse ist vom ungewöhnlichen Spielkonzept begeistert – und das weltweit:

*„Wundervolles Gameplay. Ich liebe den Soundtrack. Die Grafiken haben volle Retina-Display-Unterstützung. Falls man bereits ein iPad 2 besitzt, **ist das der Hammer**“, urteilt z.B. die amerikanische Seite AppBuddy.com über das Spiel. Das italienische Magazin iPhoneItalia hat „daWindci“ gleich zum **Spiel der Woche** gekührt. Und auch Deutschlands größte Computerzeitschrift, die **ComputerBild**, testet das Spiel und lobt die „stimmungsvolle Grafik“, den „atmosphärischen Gitarrensound“ und die „hervorragende Steuerung“. Negativpunkte findet ComputerBild bei „daWindci“ keinen einzigen.*

*„Wir sind begeistert von dem positiven Feedback und haben deswegen den Fans gleich mehrere Updates im AppStore zur Verfügung gestellt“, freut sich Johannes Roth vom Entwickler Mimimi Productions. Zum einen gibt es ab sofort eine speziell für iPhone und iPod touch optimierte Version zum kleinen Preis, welche speziell für die Bedienung auf dem kleineren Format entwickelt wurde. Zum anderen wurden alle Versionen um eine **Game-Center-Unterstützung** erweitert. Mit Hilfe des Game-Centers können daWindci-Fans jetzt auch gegen andere daWindci-Mitspieler im Netz antreten und ihr Können unter Beweis stellen. Weitere Verbesserungen gibt es auch bei der Erkennung der Gestensteuerung. Damit ist das wortwörtlich „ausgezeichnete“ daWindci noch einen „Ticken“ besser geworden!*

*Doch das Beste kommt erst noch: Als Dankeschön für den herausragenden Erfolg gibt es alle Versionen von daWindci für kurze Zeit zum Sparpreis von nur **79ct**! Da heißt es: Jetzt schnell zuschlagen!*



In *daWindci* erzeugt der Spieler mit Hilfe von **Fingergesten**, die auf den Touchscreen gemalt werden atemberaubende Winde, wilde Wirbelstürme oder beeindruckende Blitze. Mit diesen steuert er einen **Heißluftballon** durch eine Welt voller magischer Maschinen. Monumentale Windräder zieren den Horizont, scharfe Klippen gilt es zu umschiffen, Windkanäle clever auszunutzen und eine unwirkliche Fauna und Flora zu entdecken und zu beleben. Alle Aufgaben werden mit Hilfe des Windes gelöst: Große Hangartore werden geöffnet, schwere Hebel umgepustet und intelligente Bewässerungsmaschinen angetrieben. Neben der bezaubernden Grafik und einem meditativem Soundtrack runden Features wie Multitouch-Gestensteuerung, Facebook-Unterstützung und eine eigene Ballonwerkstatt das innovative Spielerlebnis ab.

Mehr Informationen liefert die Webseite www.dawindci.de.

daWindci Features

Multitouch-Gestensteuerung
Meditativer Soundtrack, tolle Grafik, innovatives Gameplay
5-8 Stunden Spielspaß
45 Level und über 20 Designmöglichkeiten für den Ballon
14 Spezialaufgaben (Achievements)
Kooperativ spielbar
Facebook- und Game-Center-Anbindung
Gewinner des Deutschen Entwicklerpreises (Newcomer-Award)
Nominiert für den Unity3D Award
Nominiert für den Deutschen Computerspielpreis 2011
Für iPad, iPhone, iPod touch

Über die Reality Twist GmbH

Reality Twist entwickelt erstklassige Computerspiele für alle hochwertigen Plattformen wie Xbox 360, PlayStation 3, iOS und PC, und das für alle Genres und alle Alterszielgruppen - vom hippen Sportspiel bis zum spannenden Adventure. Dabei stehen für die Münchner immer das immersive Spielerlebnis, hoher Spielspaß und fesselnde Spielwelten im Mittelpunkt. Reality Twist bietet als Full-Service-Anbieter das komplette Entwicklungsspektrum von Pre- und Postproduction, Konzeption, Design, Producing, Projektmanagement bis hin zu Marketing an. Hochwertigkeit, Innovation und

Nachhaltigkeit sind die Primärziele bei der Entwicklung. Reality Twist legt deswegen großen Wert auf ein exzellent ausgebildetes Team aus Programmieren, Autoren, Game Designern und Grafikern sowie die plattformübergreifende Entwicklung seiner Produkte.

Neben einem großen Know-How über bekannte Game-Engines wie Unity3D oder Trinigy Vision baut Reality Twist auch fortlaufend eigene Basistechnologie auf. Dadurch garantiert das Unternehmen seinen Kunden nicht nur einen technologischen Vorsprung sondern auch eine hocheffiziente und planbare Produktentwicklung. Außer Eigenproduktionen übernimmt Reality Twist auch Work-For-Hire-Projekte für andere Spieleentwickler und Publisher. Für die Industrie entwickelt das Unternehmen professionelle, interaktive Simulatoren für Vergnügungsparks. Gefördert wird Reality Twist durch das GameConnection Level Up Programm, die Microsofts BizSpark Initiative, dem FFF Bayern sowie der bayerischen Staatskanzlei.

Pressekontakt:

Reality Twist GmbH

Sebastian Grünwald

Berg-am-Laim-Str. 64

81673 München

Tel.: +49-89-380 129-500

Fax: +49-89-380 129-509

Twitter: <http://twitter.com/realitytwist>

E-Mail: sg@reality-twist.com